	Code-TD ノーマル		キャラ	ラクター名			プレイヤー名								
		マル -0.5	設定												
++	? ラクタ	ターシート													
HP	(•	体力+1)×	5				イニシ	ノアチ	ブ値	知-	+技				
			3	80							ļ	5			
体力		5		技術	3		知力 2			社会	会 2				
最高		250		最高	150		最高		100		最高		100		
名	称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名	称	確	率	大 C	名	称	確率	大 C
歩	行	100		精密動作	60		基礎	学力	4	0		魅	力	40	
運	動	100		目星	30		直	感	2	0					
耐	久	50													
カ	技	100	50 10												
走	行	80	40 8												
格	闘	100	50 10									セッシ	ションを	参加履歴∙♬	戊長数
												ł			
武												•			
種		名称			効果最低		擎力		卸力		程	その作	也		
格		素手			0		/2				近				
格	翧	トンファー			5	A	-5	G	-5		近				
防	具														
種	別	名称			装甲			そのイ	也			回避	制限台	計	
防	具	制服 1			1								0		
アイ	テム														

	Code	e-TD	キャラ	ラクター名	不良青年				プレイ	(ヤー	名					
		マル r0.5	設定													
++		ターシート														
HP	(4	体力+1)×	5				イニシ	ノアチ	ブ値	知-	+技					
			1	5								8				
体力		2		技術	支術 5			知力 3			社会	1会 2				
最高				最高 250			最高		15	50		最高		100		
名	称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名	称	確	率	大 C	名	称	確率	大 C	
歩	行	100		精密動作	100		基礎	学力	6	0		魅	力	40		
運	動	40		目星	50		直	感	3	0						
耐	久	20		釣り	50	25 5										
				細工	50	25 5										
				回避	70	35 7										
												セッシ	ノョン	参加履歴・♬	艾長数	
武	器											<u> </u>				
種		名称			効果最低	攻	擎力	防御	卸力	射	程	その作	也			
格		素手			0	Α	/2		_		近	運動值				
	短剣 ナイフ			2		-2		_		近	精密			_		
	投擲 投げナイフ(遠)			5	A	-5		_	10)m	2本所	⊺持•精	情密動作使	用		
 種							回避	制限台	<u>₹</u>							
<u>惶</u> 防		制服				1		ר יכ יטן	면			ᄪᄺ	אלאנייו			
197						-								0		
	テム	-			-											
スマー	トファ	<u> </u>														

	Code-TD	キャラ	ラクター名 未:	来のエンジニ	ニア			プレイ	ヤー	名				
	ノーマル Ver0.5	設定												
キャラ	ラクターシート													
HP	(体力+1)×		15			イニシ	/アチ:	ブ値	知-	+技				
/ + +	2		技術	3		知力					社会		0	
体力			最高			最高			250		最高			
最高	100	大		150	大		1/-			大		1 /-	100	大
名称	下 確率	大 C	名称	確率	大 C	名	孙	確	平	大 C	名	孙	確率	大 C
歩行	ī 100		精密動作	60		基礎	学力	10	00		魅	カ	40	
運動	40		目星	30		直	感	5	0					
耐久	20		操縦: ゲーム	30	15	Р	С	8	0	40				
			クーム		3					8				
			電脳体操作	29	14 2	地	図	6	0	30 6				
					_									
											セッシ	ノヨン	参加履歴・成	 長数
	_										l			
			-											
											l			
			-											
武器						I				l				
種別				効果最低		擎力 /0		即力		程	その他			
格闘	素手			0	A	/2	-	_	至	近	運動的	火用		
防具 種別				装甲			そのイ	th .			回避制	訓限之	<u>></u> ≣+	
防具	名称 装甲 制服			1		נ טאַן	뜨			ᄪᄣ	אניו ניין דיין ביין			
													0	
	アイテム スマートフォン													

	Code	e-TD	キャラ	ラクター名 <i>ラ</i>	未来の報道	者			プレイ	イヤー	名				
		マル -0.5	設定												
++		ターシート													
HP	(体力+1)×	5				イニシ	ノアチ	ブ値	知-	+技				
			1	5								5			
体力		2		技術	2	知力 3			社会		5				
最高		100		最高	100		最高		15	50		最高		250	
名	称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名	称	確	率	大 C	名	称	確率	<u>大</u>
步	行	100		精密動作	40		基礎	学力	6	0		魅	カ	100	
運	動	40		目星	20		直	感	3	0		交	涉	80	40 8
耐	久	20					暗	記	2	0	10	調	達	80	40 8
												歌	唱	65	32 6
												1			
												セッシ	ノヨン	參加履歴∙成	泛長数
							ļ								
武		夕 ************************************			が田戸に	⊤ <i>I</i> ∽ ii	₩ +	η+ <i>4</i>	±n →	4 _	- 1 -	7.01	Ь		
種 格		名称 素手			効果最低		擎力 /2		卸力 -		程近	その作	민		
111	P 11						, <u> </u>								
防	且				<u> </u>										
種		名称			装甲			その	也			回避	制限台	計	
防		制服									0				
アイ	アイテム														
スマー	スマートフォン														
エキス	エキストラ:信頼できる友人														

C	ode-TD	キャラ	ラクター名 不 E	自由な超能に	力者			プレイ	ヤー名				
	'ーマル Ver0.5	設定											
キャラ	クターシート												
HP	(体力+1)×		10			イニシ	アチ	ブ値	知十打	支 6			
体力	1	'	技術	1		知力		5		社会	l	5	
最高	50		最高	50		最高		250			最高 250		
名称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名	称	確率	率	_	称	確率	大 C
歩行	50	Ü	精密動作	20	O	基礎:	学力	100			力	100	O
運動	20		目星	10		直	感	50)	超	能力	50	25 5
耐久	10					読	書	65	· -	32	達	50	25 5
	+									+			
									-	セッ	ションを	参加履歴∙成	え長数
									-	_			
	1												
										4			
									 	\dashv			
武器 種別	名称			効果最低	攻雪	撃力 🏻	防後	即力	射程	その	他		
1201	- 17						177		7.3. I-E		,_		
										+			
防具	カザ			壮 田			フ.ハ. ¹	<u>.</u>		同地	制限台	>≣ 1	
種別	名称			装甲			その作	也			叩吹音	o ar	
アイティ													
	Psi コントローラ(超能力の難易度-2)												

	Code-TD	キャラクター名		プレイヤー名				
	Gode-1D	不自	由な超能力者					
	PK	メモ						
	Ver0.1	-						
	アビリティシート							
名称			種別	最低値	タイミ			
	恐怖幻影		超能力	1	2	メジャー		
効果		7	_ 	組み合わせ・組	¥験点			
	10m以内の対象1名に恐る	らしい幻見を見せる)	│ 超能力+ │	幻見+精密化·	+単体+闇/3		
名称			種別	最低値	タイミ	ング		
効果				組み合わせ・総	上 経験点			
名称			種別	最低値	タイミ	ング		
効果				組み合わせ・紹				
名称			種別	最低値	タイミ	ング		
効果				組み合わせ・紹				
名称			種別	最低値	タイミ	ング		
H 113			12/11	AX IS/IE				
効果				組み合わせ・紹				
名称			種別	最低値	タイミ	ング		
-H-10-			リエルコ	AX PS IIE				
効果				組み合わせ・紹	を 経験点			
名称			 種別	最低値	タイミ	ング		
H 13.			1.577	4X ISV IE				
効果			!	組み合わせ・紹	₹ 験点			
名称			種別	最低値	タイミ	ング		
41 55				And A Lord	7.50			
効果				組み合わせ・紹	於 原点			
名称			種別	最低値	タイミ	ング		
			<u> </u>					
効果				組み合わせ・紹	圣験点			

		e-TD	キャ	ラクター名 無 [自覚な魔法値	 吏い			プレイ	(ヤー	名				
	ノ— Vei	マル ⁻ 0.5	設定												
		ターシート													
HP	(•	体力+1)×		25			イニシ	/アチ:	ブ値	知-		7			
体力		4		技術	4		知力 3				社会 1				
最高		200		最高	200		最高		1	50		最高		50	
名	称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名	称	確	率	大 C	名	称	確率	大 C
步	行	100		精密動作	80		基礎	学力	6	0		魅	力	20	
運	動	80		目星	40		直	感	3	0					
耐	久	40		投擲	80	40 8	魔	法	1	2	6 1				
水	泳	100	50 10												
												セッシ	ノヨン	参加履歴・原	贞長数
武		7. T/		<u> </u>		_, -	in.	m: **	.		15				
種	別	名称			効果最低	攻劉	擊力	防御	卸力	射 	程	その作	也		
防												>□ + 4	Luga A		
<u>種</u>	別	名称			装甲			そのイ	也			回避制	制限台	6計 0	
アイ	テム														

		キャラクター名		ا ا	ゲー名
	Code-TD		自覚な魔法使い		\\ — 1
	DK	711.1			
	PK Ver0.1	メモ			
	アビリティシート				
5 7/			133.04	18 22	
名称	水球		^{種別} 魔法	最低値 10	タイミング メジャー
効果	水を球状にする、またはボールに 攻撃に使用した場合、ダメージは	水をまとわせて10m先· A(効果値と同値)となる	・ へ発射する。 。	組み合わせ・経験点 魔法十弾丸台	
名称			種別	最低值	タイミング
効果				組み合わせ・経験点	
名称			種別	最低値	タイミング
1 1117			イ主 <i>力</i> り	以 [4]	3-12-37
効果			ļ	組み合わせ・経験点	
名称			種別	最低值	タイミング
効果				組み合わせ・経験点	
名称			種別	最低值	タイミング
効果			<u> </u>	組み合わせ・経験点	
名称			種別	最低値	タイミング
効果				組み合わせ・経験点	
名称			種別	最低値	タイミング
効果				組み合わせ・経験点	
名称			種別	最低値	タイミング
ግ ነፃነ			リモ <i>ル</i> リ 	AX ISVIIE	7127
効果				組み合わせ・経験点	
名称			種別	最低値	タイミング
ימין			(±//)	AA ISVIIE	
効果				組み合わせ・経験点	
/// A				1997年17日17日 1日本人が	

Code-TD	シナリオ名 星条学園の学園祭										
ノーマル Ver0.5	日付	2018/8/5		GM名 長斗	祐介						
レコードシート	キャラクター名	四星 瑠衣		プレイヤー名館材	「真						
HP			_		イニシアチブ						
15	10 →	12 → 9	9 → 5		5						
					7						
					, 11						
					12						
メモ											
	会の手伝いをする	ことになった									
責任者:上											
文化祭当日に新 昼の部に演	聞部の取材予定 『劇研究会部室にし	いる必要がある									
当日の発表は夕	当日の発表は夕方の部										
アイテム											
	−ラ → 電算板	幾研究会の発表	用								
ICレコーダ		~,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	· .								
デジタルビデオカ	メラ										
			所持金	15, 000円							
シナリオの全体目	的を達成した			その他							
シナリオの個人目	的を達成した		取得経験点								
良いロールプレイ	イが出来た										