

Code-TD ノーマル Ver1.10 キャラクターシート		キャラクター名 施薬院の救護者				プレイヤー名					
		設定 性格は良いが技術が追いつかず、跡取りを補佐するために護りの技を覚えた騎士。									
HP	(体力+1)×5				イニシアチブ値	知+技					
		30				5					
体力	5		技術	2		知力	3		社会	2	
最高	250		最高	100		最高	150		最高	100	
名称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名称	確率	大 C
歩行	100		精密動作	40		基礎学力	99		魅力	40	
運動	100		目星	20		直感	30		意志	20	
耐久	100					医学	15	7 1			
盾	150	75 15									
力技	100	50 10									
									セッション参加履歴・成長数 初期基本成長点50 追加経験点50 それなりに冒険したあとの 防御担当をイメージ。 医学では回復アビリティが 使用できる数値にならず、 基礎学力の万能判定で なんとか対応する形。 盾の防御力がとても高く、 不意打ちでもないと思えない。		
武器											
種別	名称		効果最低	攻撃力	防御力	射程	その他				
杖	ワンド		2	A/2	G-10	至近	魔法アビリティ効果値+1				
盾	タワーシールド		5	A/2	G	至近	回避不可				
防具											
種別	名称		装甲	その他			回避制限合計				
防具	プレートアーマー		8	回避不可			回避不可				
補助	ベアグローブ		-	「体力」分類効果値+1							
アイテム											
救急箱 応急処置薬											

Code-TD ノーマル Ver1.10 キャラクターシート	キャラクター名 臆病な呪術師	プレイヤー名
	設定 呪術師という特異な生まれのため、生まれた土地では迫害された。唯一の友人を抛り所とする。	

HP	(体力+1)×5	イニシアチブ値	知+技
	15		5

体力	2	技術	1	知力	4	社会	5
最高	100	最高	50	最高	200	最高	250

名称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名称	確率	大 C
歩行	100		精密動作	20		基礎学力	80		魅力	100	
運動	40		目星	10		直感	40		意志	50	
耐久	20								超能力	50	25
									調達	60	5
											30
											6
									セッション参加履歴・成長数 初期基本成長点50		
									会話・交渉役 初期値だと超能力で コストがかなり不足する。		
									アビリティもほぼ不発のため 基本的にはアイテムを 事前に確保する役回り		
									交渉でアイテムを確保したり 調達判定で資金を稼ごう		

武器						
種別	名称	効果最低	攻撃力	防御力	射程	その他
杖	ワンド	2	A/2	G-10	至近	魔法アビリティ効果値+1

防具				
種別	名称	装甲	その他	回避制限合計

アイテム				

Code-TD ノーマル Ver1.10 キャラクターシート		キャラクター名 黒の剣士				プレイヤー名					
		設定 VRゲームに閉じ込められた剣士。本人の運動能力よりゲーム内のほうが機敏かつ自由に動ける。									
HP		(体力+1)×5				イニシアチブ値		知+技			
		20						8			
体力	3	技術	4		知力	4		社会	1		
最高	150	最高	200		最高	200		最高	50		
名称	確率	大C	名称	確率	大C	名称	確率	大C	名称	確率	大C
歩行	100		精密動作	80		基礎学力	80		魅力	20	
運動	60		目星	40		直感	40		意志	10	
耐久	30		电脑体操作	100	50 10	PC	100	50 10			
長剣	50	25 5				プログラム	60	30 6			
									セッション参加履歴・成長数 初期基本成長点50 追加経験点50 VRゲーム開始当初の 黒の剣士を想定したデータ 电脑体操作100でゲーム内は ほとんどの判定が成功する ただ経験点の割に戦闘の 技能値が低いため ダメージがまだ出せない (長剣と电脑体の複合想定)		
武器											
種別	名称			効果最低	攻撃力	防御力	射程	その他			
長剣	アニールブレード(VR)			8	A+3	G-5	至近				
防具											
種別	名称			装甲	その他			回避制限合計			
防具	ジャケット(VR)			2	回避効果値 -2			-2			
アイテム											

Code-TD ノーマル Ver1.10 キャラクターシート	キャラクター名 調子者の不良	プレイヤー名
	設定 素行不良の学生。根から乱暴者という訳では無いが、喧嘩を売られるのは日常茶飯事。	

HP	(体力+1)×5	イニシアチブ値	知+技
	25		3

体力	5	技術	2	知力	1	社会	4
最高	250	最高	100	最高	50	最高	200

名称	確率	大C	名称	確率	大C	名称	確率	大C	名称	確率	大C
歩行	100		精密動作	40		基礎学力	20		魅力	80	
運動	100		目星	20		直感	10		意志	40	
耐久	100								共感	20	10 2
杖	70	35 7							交渉	20	10 2
走行	70	35 7									
力技	35	17 3							セッション参加履歴・成長数 初期基本成長点50 万能技能の耐久に 10割り振りして戦闘時 ダメージを安定して軽減し、 前衛で殴りあう設計 余裕が出たら共感や交渉で 進行制御もできるキャラクター 比較的初心者向きだが 知力がないので進行補助が 他に必要となる		
自然治癒	15	7 1									

武器						
種別	名称	効果最低	攻撃力	防御力	射程	その他
杖	八角棒	8	A	G-5	至近/5m	

防具				
種別	名称	装甲	その他	回避制限合計
防具	制服	1		

アイテム				

Code-TD ノーマル Ver1.10 キャラクターシート		キャラクター名 鉄道オタク				プレイヤー名					
		設定 運転士の親の背を追って鉄道技師を目指す学生。車両の種類や路線図からまずは学習中。									
HP		(体力+1)×5				イニシアチブ値		知+技			
		15						7			
体力	2		技術	3		知力	4		社会	3	
最高	100		最高	150		最高	200		最高	150	
名称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名称	確率	大 C
歩行	100		精密動作	60		基礎学力	80		魅力	60	
運動	40		目星	30		直感	40		意志	30	
耐久	20					暗記	80	1 15	交渉	20	2 0
						地図	40	2 20	共感	20	2 0
						搜索	20	1 5			
									セッション参加履歴・成長数 初期基本成長点50 進行の制御担当を想定 暗記判定はGMからヒントを出したり、プレイヤーの記憶・記述ミスなどの訂正に使用できる 操縦やPKの整備などを取り 鉄道運転士などにも対応できるだろう		
武器											
種別	名称			効果最低	攻撃力	防御力	射程	その他			
防具											
種別	名称			装甲	その他			回避制限合計			
防具	制服			1							
アイテム											
スマートフォン											

Code-TD ノーマル Ver1.10 キャラクターシート		キャラクター名 卓上戦機				プレイヤー名								
		設定 コアユニット: ★GREENNILL・PURPLENUM・YELLOWBOZE 素体: テーブルトッパー												
		汎用設計されたTA。日常の補佐から対TA戦までこなせる予定だが、まだ実力は未知数。 種族: 卓上戦機												
HP		(体力+1)×5				イニシアチブ値		知+技						
		10						6						
体力	2	技術	3			知力	3		社会	3				
最高	100	最高	150			最高	150		最高	150				
名称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名称	確率	大 C	名称	確率	大 C			
歩行	100		精密動作	60		基礎学力	60		魅力	60				
運動	40		目星	30		直感	30		意志	30				
耐久	20		銃器	15		料理	12		会話	32				
力技	28		回避	6		医学	6		交渉	26				
			短剣	35					調達	32				
			細工	12					セッション参加履歴・成長数 PowerUPKitで作成できる テーブルトッパーアーミー 初期成長点分が 選んだコアユニットで決まるため 自由なキャラ設計ができない上 能力は人間より低くなるが、 TA素体は20cmサイズなので 狭い空間などで活躍し、 専用のシナリオを設けられる 小説版武装神姫のように 探偵や刑事のサポートとして 参加するのもよい					
武器														
種別	名称			効果最低	攻撃力	防御力	射程	その他						
防具														
種別	名称			装甲	その他			回避制限合計						
アイテム														

